

Projekttag 22. + 23. Juli 2024

Projekt:

Nr.	
Projekttitlel:	Programmieren mit Swift
Beschreibung des Projekts:	In dem Projekt lernt ihr die Programmiersprache Swift kennen. In eurem eigenen Tempo arbeitet ihr euch in die Grundlagen ein und anschließend könnt ihr einsteigen und eine eigene App programmieren.
Lehrkraft /Lehrerteam*:	Greulich
maximale Schülerzahl : (~ 18 pro Lehrkraft)	15-20
Klassenstufen:	7-9
Raumbedarf / Veranstaltungsort:	Computerraum + 20 iPads
Kosten pro Schüler:	-
 <p>Ziel: Kombiniere Befehle zum Bewegen und Drehen, um den Edelstein einzusammeln. Dieses Rätsel ist genau wie das letzte, aber dieses Mal muss sich Byte nach links drehen, um den Edelstein zu erreichen. Du kannst die Befehle des vorherigen Rätsels und den neuen Befehl <code>turnLeft()</code> – nach links drehen – verwenden.</p> <ol style="list-style-type: none">1 Plane die Befehle, die du benötigst, damit sich Byte zum Edelstein bewegt und ihn einsammelt.2 Gib deine Befehle im Bereich für den Code ein.3 Führe deinen Code aus. <p>Tippen, um Code einzugeben</p>	